



E-MARQUE
GESTION DES FICHIERS AVANT ET APRÈS
LA RENCONTRE



SOMMAIRE

Avant la rencontre :

- Récupération du fichier Import
- Ouverture de la rencontre dans le logiciel

Après la rencontre :

- Envoi du fichier Export
 - Solution 1 : Le PC est connecté à internet
 - Solution 2 : Le PC n'est pas connecté à internet dans la salle mais peut l'être plus tard
 - Solution 3 : Le PC ne peut jamais être connecté à internet

Absence de fichier Import

Conditions d'utilisation de l'assistance e-Marque

RECUPERATION DU FICHER IMPORT

Pour faire une feuille de marque électronique pour une rencontre officielle gérée par la FFBB, il faut dans un premier temps :

- Récupérez le fichier Import sur FBI.

Cette opération est indispensable pour que la feuille de marque puisse être envoyée et traitée de manière normale par la FFBB.

Pour récupérer le fichier Import, il faut se connecter sur FBI avec les mêmes codes que pour saisir les résultats.

RECUPERATION DU FICHER IMPORT

Saisissez vos identifiants de connexion et cliquez sur « Connexion ».



FBI V2 2016-2017 Lundi 11 juillet 2016 - 18:34

FFBB

**BIENVENUE SUR FBI V2
SAISON 2016-2017**

FFBB
FÉDÉRATION FRANÇAISE
DE BASKETBALL

Connexion

Bienvenue sur FBI V2.
Une distinction est faite entre majuscules et minuscules pour votre mot de passe.

La saison 2016-2017 est à présent disponible pour effectuer vos opérations de début de saison (Ré affiliation de clubs, Constitution de championnats), néanmoins vous pouvez poursuivre vos activités de la saison 2015-2016, en sélectionnant cette dernière dans la liste déroulante « Saison »

Identifiant ou e-mail Mot de passe

[Connexion](#) [Mot de passe oublié](#)

RECUPERATION DU FICHER IMPORT

Cliquez sur « Saisie des résultats » puis sur le bouton « Lancez la recherche ».

The screenshot displays the FFBB web application interface. The top navigation bar includes the FFBB logo, a home icon, and menu items: Organismes, Licences, **Compétitions**, Administrations, Editions, and OBE. The 'Compétitions' menu is expanded, showing sub-items: Saisie des résultats, Dérogations, and Télécharger e-Marque. The 'Saisie des résultats' sub-menu is further expanded, showing two columns of information:

- Corrections**
 - Répartition : possibilité de sélectionner les répartiteurs avec un apostrophe dans leur nom
 - Sanctions licencié : correction de divers bugs
 - Compétitions : le format de l'heure de la rencontre est mieux contrôlé
- Autés**
 - Haut niveau : saisie simplifiée du SMR
 - Basket école : seul les clubs sont affichés pour l'enseignant
 - Sanctions licencié : meilleure gestion du sursis

At the bottom of the interface, there is a notification bar for 'Messages non lus (430 lignes)' and a pagination control showing page numbers 1, 2, 3, 4, 5.

RECUPERATION DU FICHER IMPORT

- Cliquez sur le logo de la FFBB au bout de la ligne de la rencontre souhaitée (colonne « EM ») pour télécharger le fichier Import.



Division	N°	Equipe 1	Equipe 2	Date de rencontre	Heure	Salle	Score 1	Forfait 1	Score 2	Forfait 2	EM	CI
NMU18 E...	19	UNION CHAMPAGNE CHALONS REI...	CENTRE FEDERAL BB	27/09/2015	15:30	GYMNASSE JEAN-JACQ...		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		

- Ouvrez le dossier dans lequel vous avez téléchargé le fichier.



- Dans le cas où vous n'avez pas téléchargé le fichier Import avec l'ordinateur qui va servir à la rencontre, copiez le fichier sur un support de stockage externe (clé USB, disque dur externe...)

OUVERTURE DE LA RENCONTRE DANS LE LOGICIEL

- **Dans le cas où vous n'avez pas téléchargé le fichier Import avec l'ordinateur qui va servir à la rencontre, branchez le support de stockage externe (clé USB,...) contenant le fichier Import puis copiez-le sur l'ordinateur utilisé pour la rencontre.**
- **Lancez le logiciel e-Marque.**
- **Cliquez sur « Importer une rencontre ».**
- **Cliquez sur « Extraire ».**
- **Sélectionnez le fichier Import de la rencontre.**
- **Branchez le support de stockage externe fourni par l'équipe visiteuse.**
- **Définissez un emplacement.**
- **Lancez la rencontre.**

FIN DE LA RENCONTRE

Après la signature de l'arbitre, il faut faire parvenir à la FFBB la feuille de marque électronique.

Pour cela il faut envoyer le fichier Export de la rencontre.

Trois solutions sont possibles :

Solution 1 : Le PC est connecté à internet (*Diapositive 9*)

Solution 2 : Le PC n'est pas connecté à internet dans la salle mais à posteriori (*Diapositive 10*)

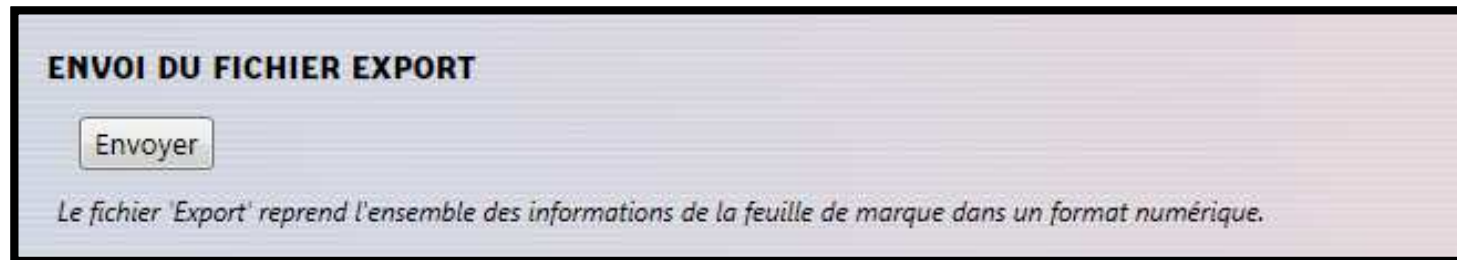
Solution 3 : Le PC ne peut jamais être connecté à internet (*Diapositive 11 à 13*)

Attention quelle que soit la solution utilisée, le délai de traitement du fichier Export peut prendre plus d'une heure (téléchargement de la feuille de marque et affichage du score dans FBI).

FIN DE LA RENCONTRE – 1^{ère} SOLUTION

Le PC est connecté à Internet

Le PC e-Marque est connecté à Internet dans la salle :



**Cliquez sur le bouton « Envoyer », le fichier est automatiquement déposé sur le serveur de la FFBB.
Cette action est OBLIGATOIRE.**

FIN DE LA RENCONTRE – 2^{ème} SOLUTION

Le PC n'est pas connecté à Internet dans la salle mais à posteriori

Le PC e-Marque n'est pas connecté à Internet dans la salle mais peut-être connecté à Internet plus tard :

- Fermez la rencontre et quittez e-Marque.**
- Ouvrez e-Marque et la rencontre une fois le support informatique connecté à Internet.**
- Appliquez la même procédure que celle décrite précédemment. (Cf. Diapositive 9)**

FIN DE LA RENCONTRE – 3^{ème} SOLUTION

Le PC ne peut jamais être connecté à Internet

Le PC e-Marque ne peut être connecté à Internet (il reste dans la salle par exemple) :

- A partir de vos documents, sélectionnez le dossier e-Marque.**
- Copiez le dossier correspondant à la rencontre sur un support de stockage externe.**

FIN DE LA RENCONTRE – 3^{ème} SOLUTION

Le PC ne peut jamais être connecté à Internet

- Récupérez le support de stockage externe (clé USB,...).
- Branchez le support de stockage externe sur un ordinateur connecté à Internet.
- Ouvrez le site de la FFBB et cliquez l'onglet FFBB puis OTM et e-Marque.




- Pour plus de simplicité et un gain de temps, pensez à ajouter le lien dans vos favoris

FIN DE LA RENCONTRE – 3^{ème} SOLUTION

Le PC ne peut jamais être connecté à Internet

- Cliquez sur « Parcourir ».



Envoyer le fichier :

Aucun fichier sélectionné.

- Ouvrez le dossier correspondant à la rencontre que vous voulez envoyer.
- Sélectionnez le fichier Export (exemple : «Export_2015-09-27_NMU18 ELITE_UNION_CHAMPAGNE_CHALON_REIMS_BASKET-CENTRE_FEDERAL_BB.zip ») puis cliquez sur ouvrir.
- Cliquez sur le bouton « envoyer ».
- Attendez que le message suivant s'affiche :
« Vous recevrez un mail confirmant le bon traitement de votre fichier Export et le bon acheminement de la feuille de marque. Le traitement peut prendre plus d'une heure (téléchargement de la feuille de marque et affichage du score dans FBI). »

ABSENCE DE FICHER IMPORT

- Si vous avez fait une feuille de marque sans fichier Import, l'envoi du fichier Export par le logiciel ou via le site Internet n'est pas possible (le système ne reconnaît pas la rencontre).
- Dans ce cas, vous devez envoyer le fichier Export à la structure organisatrice du championnat (FFBB, Ligue, Comité) par mail.
- Pour les Championnats Fédéraux et Inter-Régionaux, l'adresse est :

emarque-assistance@ffbb.com

e-MARQUE ASSISTANCE

- Afin que l'assistance puisse vous aider en vous guidant directement sur votre PC, nous vous conseillons d'installer le logiciel TeamViewer sur votre PC.
- Nous pourrions prendre la main sur votre PC et vous guider dans les manipulations qui pourraient vous poser problème.
- Pour installer TeamViewer, il suffit de télécharger la version complète gratuite sur le site : <http://www.teamviewer.com>
- Vous pouvez aussi envoyer un mail à emarque-assistance@ffbb.com

Ou téléphoner à Pierre HERMANN au 06.33.55.16.57.



FFBB

FÉDÉRATION
FRANÇAISE DE
BASKETBALL

117 RUE DU CHÂTEAU DES RENTIERS - 75013 PARIS
T 01 53 94 25 00 - F 01 53 94 26 80
www.ffbb.com